

ANS e Tribunal de Justiça do Rio de Janeiro assinam acordo de cooperação técnica



A Agência Nacional de Saúde Suplementar (ANS) e o Tribunal de Justiça do Estado do Rio de Janeiro (TJRJ) assinaram, na tarde desta terça-feira (12), um Acordo de Cooperação Técnica que visa à troca de informações sobre o setor de planos de saúde. A cerimônia para assinatura do acordo foi realizada na sede do TJRJ e contou com a presença do presidente da ANS, Paulo Rebello, do diretor de Desenvolvimento Setorial e de Fiscalização substituto da ANS, Maurício Nunes, e do Presidente do Tribunal de Justiça, desembargador Henrique Carlos de Andrade Figueira, entre outras autoridades.

A parceria firmada entre a ANS e o TJRJ permitirá o intercâmbio de informações técnicas, apoio técnico-institucional e elaboração de projetos direcionados à atividade de produção em áreas de atuação conjunta de cada entidade de forma harmônica, coordenada e articulada.

A execução do Acordo se dará por meio de ações como:

Troca de documentos e informações, pareceres técnicos, estudos e pesquisas voltados à disseminação do conhecimento na saúde suplementar.

Realização de reuniões e eventos.

Realização conjunta de estudos e pesquisas e outros projetos.

Para Paulo Rebello, o acordo assinado representa uma importante medida para o aprimoramento do trabalho das duas instituições e, também, para toda a sociedade: "Além de ser mais um caminho para a promoção do conhecimento sobre saúde suplementar, o acordo vai proporcionar maior agilidade no fornecimento de subsídios técnicos para solucionar ações judiciais que envolvam beneficiários e vai permitir que a Agência conheça as questões sobre o setor que chegam ao tribunal", destacou o presidente da ANS. E completou: "A articulação institucional abarca a interlocução com entidades potencialmente

Ministérios da Economia e da Justiça firmam parceria no combate à pirataria

Objetivo é desenvolver projetos e ações conjuntas para o combate à pirataria de bens e serviços, incluindo a venda de produtos no comércio eletrônico

A Secretaria Especial de Produtividade e Competitividade do Ministério da Economia (Sepec/ME) e o Conselho Nacional de Combate à Pirataria do Ministério da Justiça e Segurança Pública (CNCJ/MJ) celebraram, nesta quarta-feira (13/4), Acordo de Cooperação Técnica (ACT) para o desenvolvimento de projetos e ações conjuntas visando à promoção do combate à pirataria.

O foco é o combate à pirataria de bens e serviços, incluindo a comercialização dos produtos vendidos no comércio eletrônico, além da conscientização do mercado sobre os prejuízos advindos dos delitos contra os direitos de propriedade intelectual.

Durante o evento de assinatura, a secretária especial da Sepec, Daniella Marques, destacou a importância de se promover a melhoria no ambiente de negócios. "Trabalhar pela melhoria de ambiente de negócios é uma busca incansável nossa, desde o primeiro dia de governo. É uma agenda contínua e permanente. E essa assinatura reforça esse compromisso," declarou.

Na ocasião, ainda foi lançada a primeira entrega da parceria: a Cartilha Boas Práticas E-Commerce relativa ao "Guia de boas práticas e orientações às plataformas de comércio eletrônico para a implementação de medidas de combate à venda de produtos piratas, contrabandeados ou, de



qualquer modo, em violação à propriedade intelectual", elaborado pelo Conselho Nacional de Combate à Pirataria e aos Delitos contra a Propriedade Intelectual.

A cartilha tem objetivo de orientar e atrair plataformas de comércio eletrônico a propiciarem um ambiente confiável para aquisição de produtos pela internet.

Duas áreas da Sepec trabalharam em parceria com o MJ: a Subsecretaria de Ambiente de Negócios e Competitividade (Sanc/ME), e a Subsecretaria de Inovação e Transformação Digital (Sin/ME). Acordo de Cooperação Técnica

Esse instrumento reafirma a preocupação com a melhoria do ambiente de negócios saudável, com apoio ao comércio formal, inibindo crimes de propriedade intelectual – como a pirataria e o descaminho cometidos no comércio de bens, incluindo o comércio digital.

O acordo foi celebrado durante a 2ª reunião ordinária do CNCJ do ano de 2022, na qual estiveram presentes a secretária Daniella Marques e o secretário nacional do

Consumidor, Rodrigo Henrique Roca Pires – que preside o CNCJ –, representando a Sepec e o MJ, respectivamente.

As próximas atividades do ACT envolverão a coordenação conjunta da execução do Plano Nacional de Combate à Pirataria (PNCP 2022-2025) e do Plano de Ação 2021-2023 da Estratégia Nacional de Propriedade Intelectual (Enpi), de forma a atingir as metas definidas para ambos os projetos em sinergia, e o intercâmbio de informações e compartilhamento de dados constante entre Sepec/ME e CNCJ/Senacon/MJSP sobre a execução PNCP 2022-2025 e do Enpi.

Combate à pirataria

O combate à pirataria em meio digital é fundamental para a preservação e o incentivo ao desenvolvimento nacional, à inovação e à competitividade, além de ser um meio de geração de empregos sustentáveis, de pagamento de tributos, de proteção aos direitos do consumidor e de combate ao crime organizado.

Marcelo Canuto assume a Secretaria de Justiça e Direitos Humanos de Pernambuco

Advogado deixa o comando da Fundarpe, que passa a ser presidida interinamente por Severino Pessoa

O presidente da Fundarpe, Marcelo Canuto, vai assumir a Secretaria de Justiça e Direitos Humanos (SJDH) do Governo de Pernambuco. O ato de nomeação do novo secretário será publicado no Diário Oficial desta quinta-feira. Marcelo Canuto substitui Eduardo Gomes Figueiredo, que estava respondendo pelo expediente da SJDH, desde dezembro do ano passado. Severino Pessoa, atual vice-presidente da Fundarpe, vai exercer interinamente o comando da fundação.

Na gestão Eduardo Campos, Marcelo Canuto foi secretário especial de Articulação Social do Estado, secretário executivo de Articulação Parlamentar da Casa Civil e secretário de Cultura. Antes de assumir a presidência da Fundarpe, no Governo Paulo Câmara, Canuto comandou a Secretaria Executiva de Coordenação da Casa Civil.

"Marcelo Canuto tem mais de trinta anos de dedicação ao serviço público, sempre em funções de interlocução com a sociedade. Tenho certeza que ele vai contribuir muito com nossa gestão na Secretaria de Justiça e Direitos Humanos. Quero também aproveitar para agradecer ao secretário Eduardo Gomes de Figueiredo pelo seu trabalho nesse período de transição à frente da pasta", afirmou o governador Paulo Câmara.

DIÁRIO DA MANHÃ O MAIS LIDO

Ipespe: Em SP, Bolsonaro cresce 4 pontos e encosta em Lula, que ainda lidera... Leia mais em

Como parte do Plano Retomada, o governador Paulo Câmara anunciou, nesta quarta-feira (12.04), um investimento de R\$ 16,5 milhões na modernização e requalificação de equipamentos culturais gerenciados pela Fundação do Patrimônio Histórico e Artístico de Pernambuco (Fundarpe). O início das intervenções é imediato e a conclusão pode levar de dois a dez meses de duração, a depender do prédio.

A ação foi anunciada durante evento no Cinema São Luiz, no Recife, que será um dos contemplados. Também estão na lista a Torre Malakoff, Museu do Estado, Casa da Cultura e Museu do Trem, todos no Recife; Museu de Arte Contemporânea de Pernambuco e Museu de Arte Sacra de Pernambuco, em Olinda; e Theatro Cinema Guarany, no município de Triunfo.

“A gente não quer apenas retomar as atividades econômicas e a geração de emprego e renda, e sim continuar olhando a preservação do patrimônio cultural de Pernambuco. Esses equipamentos são muito importantes, fazem parte da história do Estado e precisam estar devidamente adequados e em bom funcionamento”, afirmou Paulo Câmara.

Comemorando seu



centenário em 2022, o Theatro Cinema Guarany já está recebendo novas poltronas e passará por serviços de requalificação e manutenção da edificação, além da implantação do sistema de climatização. O valor estimado das obras é de mais de R\$ 1,2 milhões, com prazo máximo de entrega em cinco meses. Já o Cinema São Luiz, que completa 70 anos em 2022, receberá um aporte de mais de R\$ 1,3 milhões para reformas estruturais, com entrega prevista para até seis meses. A Torre Malakoff receberá serviços de infraestrutura, também com máximo de seis meses e um orçamento superior a R\$

1,7 milhões.

No Bairro de São José, no Recife, a Casa da Cultura Luiz Gonzaga vai passar por serviços de recuperação na estrutura e receberá nova iluminação na área externa do estacionamento. A obra está orçada em cerca de R\$ 3,1 milhões, com execução em até dez meses. A Estação Central Capiba/Museu do Trem do Recife também passará por reparos, com valor estimado em mais de R\$ 2,3 milhões e mesmo prazo de execução.

Além de todas essas intervenções, está prevista a manutenção predial, no período de um ano, de todos os equipamentos culturais

geridos pela Secretaria de Cultura e pela Fundarpe, ao custo de R\$ 4,6 milhões. “Vamos deixar esses espaços mais dignos, com modernidade e conforto. Assim, a população conseguirá usufruir cada vez mais, e em equipamentos que respiram nossa cultura”, pontuou o presidente da Fundarpe, Marcelo Canuto.

Outros três museus passarão por melhorias. No Recife, o Museu do Estado de Pernambuco receberá aproximadamente R\$ 950 mil, com prazo máximo de execução das intervenções previsto para seis meses. Em Olinda, o Museu de Arte Sacra de Pernambuco será contemplado com cerca de R\$ 247 mil para ampliar a

acessibilidade ao espaço no prazo de até três meses, enquanto o Museu de Arte Contemporânea de Pernambuco passará por uma recuperação estrutural nos próximos dez meses, orçada em R\$ 926 mil.

“Esse investimento veio em uma hora muito positiva, quando estamos retomando as atividades culturais para o público. Vamos conseguir assegurar mais conforto, praticidade, segurança e garantir que a população volte a ocupar espaços como esse”, comemorou o gestor do Cinema São Luiz, Gustavo Coimbra.

Acompanharam o evento a vice-governadora Luciana Santos; o deputado federal Tadeu Alencar; os secretários estaduais Humberto Freire (Defesa Social), Marília Lins (Administração), Fernandha Batista (Infraestrutura e Recursos Hídricos), Gilberto Freyre Neto (Cultura), Cloves Benevides (Políticas de Prevenção à Violência e às Drogas), Ernani Medicis (Procurador Geral do Estado), Milu Megale (Turismo e Lazer), Alexandre Rebelo (Planejamento e Gestão), André Longo (Saúde), Carlos José (Casa Militar), Tomé Franca (Desenvolvimento Urbano e Habitação), José Neto (Casa Civil) e Alexandre Gabriel (Assessoria Especial), além do presidente da Fundarpe, Marcelo Canuto, do prefeito do Recife em exercício, Romerinho Jatobá, e gestores dos museus contemplados.

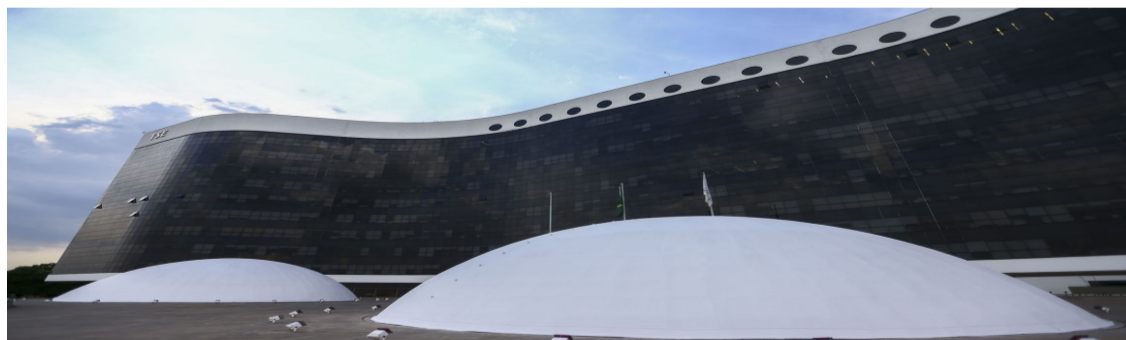
TSE desmente fake news sobre aplicativo e-Título

Boato estaria circulando em diversas redes sociais

O Tribunal Superior Eleitoral divulgou uma nota na qual afirma ser “falsa a afirmação de que o e-Título seria um aplicativo espião”. O boato estaria circulando em diversas redes sociais.

“Importante lembrar que o e-Título, bem como outros aplicativos da Justiça Eleitoral, observa as diretrizes estabelecidas pela Lei Geral de Proteção de Dados no uso e armazenamento de informações de usuários”, informou o TSE.

O tribunal destaca que algumas funcionalidades do e-Título utilizam “um conjunto relativamente pequeno de autorizações”. No caso, apenas 20: número pequeno, se



comparado a outros dispositivos que utilizam o sistema operacional Android. “O Facebook solicita um total de 45 permissões ao usuário; e o Uber, 35”, exemplificou.

Na nota, o TSE justificou todas as

autorizações necessárias para o acesso ao e-Título. A permissão para usar a geolocalização é necessária para o eleitor que deseja justificar o voto no dia da eleição. O acesso à lanterna do aparelho é necessário para a autenticação de documentos emitidos

pela Justiça Eleitoral.

A autorização solicitada para alterar ou excluir conteúdo de armazenamento USB é necessária para a gravação de documentos emitidos a partir do e-Título, como no caso das certidões

de quitação eleitoral ou das guias de pagamento dos débitos eleitorais. Já a autorização para criar contas e definir senhas é solicitada para casos de migração de um smartphone antigo para um novo.

O aplicativo foi lançado em 2017, com o objetivo de possibilitar o acesso a serviços eleitorais de forma não presencial, como consultar o número do título e o local de votação, verificar a situação eleitoral, emitir certidões, justificar ausência às urnas, consultar e emitir guias para pagamentos de débitos eleitorais, entre outros.

PUBLIQUE SEU
BALANÇO
PATRIMONIAL
COM O DIÁRIO DA MANHÃ

permaneça em dia com a legislação por um
preço que cabe no seu orçamento

solicite seu orçamento: (81) 3224-6967 / (81) 3424-6967 / (81) 3424-6989 / (81) 99894-9401

(81) 98243-1429

e-mail: orcamento1927@gmail.com

o Jornal digital tem o maior alcance
afetado pelo ICP-Brasil.

MEC incentiva utilização do GraphoGame na recuperação de aprendizagens

De forma lúdica, aplicativo gratuito auxilia na alfabetização das crianças de todo o país.

Neste momento de retorno às aulas presenciais, a Secretaria de Alfabetização (Sealf) do Ministério da Educação (MEC) enviou orientações a todas as escolas das redes de educação, que possuam turmas de 1º e 2º ano do ensino fundamental, para a utilização do GraphoGame, um aplicativo com jogos e de interface lúdica que tem como objetivo desenvolver a ortografia e as aprendizagens de leitura.

Essa é mais uma ação da Secretaria de Alfabetização com o intuito de oferecer estratégias voltadas à recuperação das aprendizagens no âmbito da alfabetização. As medidas vêm sendo implementadas pelas redes educacionais, em articulação com o Ministério da Educação.

O aplicativo GraphoGame, disponibilizado gratuitamente pelo MEC para todo o país, foi criado na Finlândia a partir de estudos científicos para auxiliar no processo de aquisição de



habilidades de leitura. O aplicativo, além de ser utilizado amplamente pelas crianças finlandesas em etapa de alfabetização, é um sucesso em diversos outros países.

O MEC assinou um novo contrato para a disponibilização do jogo educativo por mais um ano. O Brasil atualmente é o país com mais downloads (1,1 milhão). Apenas durante o mês de março, foram 200 mil downloads. “Devemos unir forças para intensificar a garantia a nossas crianças do acesso a recursos baseados em evidências científicas, de forma a remediar defasagens educacionais causadas pela desarticulação da vida escolar ocorrida nos dois últimos anos letivos”, ressalta o Secretário de Alfabetização do MEC, Carlos Nadalim..

Público-alvo

O MEC recomenda a utilização do GraphoGame Brasil por todos os estudantes do 1º e do 2º ano do ensino fundamental e por todos os estudantes dos anos iniciais do ensino fundamental que apresentem

defasagens na aprendizagem da leitura.

Quanto à forma de utilização, o MEC ainda recomenda a instalação do jogo nos computadores das bibliotecas escolares (clique aqui e tenha acesso ao link para download), para que seja utilizado pelas crianças, conforme o cronograma determinado pelo corpo pedagógico da escola, por até 15 minutos diários.

Professores e gestores escolares devem orientar pais e cuidadores a instalarem o aplicativo em celular ou computador de uso familiar, visando à utilização do jogo por até 15 minutos diários.

O GraphoGame Brasil é uma poderosa ferramenta que poderá integrar os planos de recuperação de aprendizagem. É importante destacar que o acesso ao jogo pedagógico nas escolas deve ser prioritário àqueles estudantes que não possuem celular em casa.

Recomenda-se, ainda, que o Manual do Usuário e do Professor seja utilizado para um conhecimento mais amplo a respeito das sequências do jogo, bem como seus relatórios e possibilidades pedagógicas. Também segue uma série de vídeos produzidos pelo MEC para auxiliá-los nessa tarefa.

MEC lança plataforma digital para capacitar servidores

Lançamento da PlaforEDU será realizado no dia 13 de abril, com transmissão pelo canal do MEC no YouTube.

O Ministério da Educação (MEC) lançará, na quarta-feira (13), às 15h, a plataforma digital PlaforEDU. O ambiente virtual integra o Plano de Formação Continuada dos Servidores da Rede Federal de Educação Profissional, Científica e Tecnológica (Plafor), e é um espaço em que os servidores encontrarão cursos de capacitação que visam potencializar sua atuação profissional, com foco no aprimoramento do ensino, da pesquisa, da extensão e da inovação na educação. O lançamento será transmitido, ao vivo, pelo canal do MEC no YouTube.

A coordenadora-geral de Desenvolvimento de Pessoas da Rede Federal, Silvilene Souza da Silva, ressalta que a iniciativa também objetiva fomentar a política de acesso dos servidores à qualificação, além de contribuir para a construção de competências nos



processos educacionais no contexto das Instituições de Ensino da Rede Federal de Educação Profissional, Científica e Tecnológica.

Silvilene explica que a PlaforEDU atua para promover ações de capacitação que

potencializem a atuação dos servidores em funções de planejamento, gestão e liderança. “A plataforma atua no fomento à capacitação em diversas áreas do conhecimento a fim de aprimorar o ensino, a pesquisa, a extensão e a inovação na Educação

Profissional e Tecnológica. Ela também possibilita o uso eficiente dos recursos públicos com a qualificação para os profissionais da educação.”, destaca a coordenadora.

Sobre o Plafor

O Plafor foi instituído por meio da Portaria Setec nº 15, de 11 de maio de 2016, tendo como uma de suas finalidades promover e fomentar ações de capacitação, norteadas por princípios de inovação e empreendedorismo, a fim de aprimorar o ensino, a pesquisa e a extensão.

Ele consiste em um plano de formação continuada destinado aos docentes da educação básica, técnica e tecnológica (Professor EBTT) e aos Técnicos-Administrativos em Educação (TAE), que compõem o quadro de pessoal das instituições de ensino que integram a Rede Federal de Educação Profissional, Científica e Tecnológica.

**PUBLIQUE SEU
BALANÇO
PATRIMONIAL
COM O DIÁRIO DA MANHÃ**
permanença em dia com a legislação por um
preço que cabe no seu orçamento

solicite seu orçamento: (81) 3224-6967 / (81) 3424-6967/ (81) 3424-6989 / (81) 99894-9401
☎ (81) 98243-1429
e-mail: orcamento1927@gmail.com

o Jornal digital tem o maior alcance
aferido pelo ICP-Brasil.

Gripe e Sarampo: as dúvidas mais comuns sobre a Campanha de Vacinação do Ministério da Saúde

Crianças e trabalhadores de saúde podem tomar as duas vacinas simultaneamente, sem a necessidade de cumprir intervalo

ais de 50 mil postos em todo o Brasil já começaram a receber idosos e trabalhadores de saúde, público-alvo da primeira etapa da Campanha de Vacinação contra a Influenza e o Sarampo. Realizada pelo Ministério da Saúde, a ação acontece em duas etapas e tem como principal objetivo prevenir o surgimento de complicações decorrentes das doenças, evitando novos óbitos e possível pressão sobre o sistema de saúde.

Na primeira etapa, idosos e trabalhadores de saúde recebem a vacina contra a Influenza. Já os trabalhadores da saúde devem, também, atualizar a Caderneta de Vacinação caso não tenham tomado o imunizante contra o Sarampo. Para tirar as principais dúvidas da população sobre a Campanha, o secretário de Vigilância em Saúde, Arnaldo Medeiros, atendeu à equipe do Ministério da Saúde e respondeu às perguntas mais comuns do público.

1 – Quem vai poder se vacinar contra a gripe em 2022?

Na primeira fase da campanha, que ocorre até o dia 30 de abril, serão vacinados os idosos (pessoas com 60 anos ou mais) e trabalhadores de saúde.

Já na segunda fase, que será realizada entre 2 de maio e 3 de junho, serão vacinadas pessoas de 14 grupos. Entre eles estão crianças de 6 meses a menores de 5 anos, gestantes e professores, pessoas com comorbidade e com deficiência permanente, além de outros.

Este ano, além da vacina contra a gripe, as crianças e os trabalhadores de saúde também devem tomar a vacina contra o sarampo.

A meta é vacinar todas as crianças contra o Sarampo de forma indiscriminada, mesmo que já tenham recebido o imunizante, além de atualizar a caderneta dos trabalhadores de saúde.

2 – Posso tomar as doses de gripe e sarampo no mesmo dia?

Não há nenhuma contraindicação em receber as vacinas contra a gripe e o sarampo de forma simultânea.

O Ministério da Saúde adotou essa estratégia de vacinação para aproveitar uma única ida da família aos postos para a aplicação dos dois imunizantes.

Assim, elevaremos as coberturas vacinais e garantiremos maior proteção à população.

3 – Pode tomar a vacina da gripe ou do sarampo junto com a da Covid-19?

Pessoas acima de 12 anos não precisam cumprir intervalo entre os imunizantes. Dessa forma, as doses das vacinas podem ser administradas no



mesmo dia.

A exceção é para crianças entre 5 e 11 anos que sejam indígenas, que tenham alguma comorbidade ou deficiência. Isso porque esse público é considerado nas campanhas pelo critério do grupo prioritário, e não da faixa etária. Portanto, devem esperar prazo de 15 dias, após o imunizante da Covid-19, para receber as vacinas de gripe, sarampo, e demais vacinas do PNI. O Ministério da Saúde orienta, ainda, que seja priorizada a vacina contra a Covid-19.

Importante lembrar que não existem vacinas Covid-19 aprovadas para crianças menores que 5 anos, público-alvo da campanha de gripe e sarampo. Dessa forma, o intervalo não se aplica.

4 – Em que situações a vacina é contraindicada?

Se a pessoa estiver com algum sintoma gripal, recomenda-se que um médico seja consultado para avaliação e aguarde para ser vacinado até a melhora dos sintomas.

A vacina da gripe também é contraindicada para crianças menores de 6 meses e para pessoas que tiveram reação alérgica grave quando tomaram a vacina da gripe anteriormente.

Já a vacina de sarampo é contraindicada para gestantes e crianças menores de 5 anos com imunodepressão grave por pelo menos 6 meses ou com sintomatologia grave.

Pessoas que tiveram reação alérgica grave quando tomaram a vacina tríplice viral anteriormente também não devem ser vacinadas contra o sarampo.

A vacina também é contraindicada para pessoas alérgicas aos componentes do imunizante.

5 – Por que é preciso tomar a vacina da gripe todo ano?

A vacinação anual contra a gripe é fundamental por conta da variação dos subtipos de influenza circulantes no Brasil, que mudam todo ano.

Todos os anos, a composição da vacina é atualizada. A vacina aplicada na Campanha de 2022, por exemplo, confere proteção contra as cepas H1N1, H3N2 e tipo B.

6 – Quantas doses foram adquiridas e qual é a expectativa de

vacinação?

Para a vacinação contra a gripe, o Governo Federal, por meio do Ministério da Saúde, adquiriu 80 milhões de doses.

Já para a operacionalização da vacinação contra o sarampo, 19,4 milhões de doses da vacina tríplice viral foram enviadas aos estados e ao Distrito Federal.

7 – Qual a meta da Campanha de Vacinação deste ano?

A meta da campanha contra a gripe é vacinar 90% dos grupos prioritários, que no total chega a 77,9 milhões de pessoas.

Já na vacinação contra o sarampo, a meta é vacinar 95% das 12,9 milhões de crianças de 6 meses a menores de 5 anos, e atualizar a caderneta dos trabalhadores de saúde.

8 – A nova vacina da gripe já está atualizada com a nova cepa H3N2?

Sim. A vacina é trivalente e protege contra os três tipos de vírus que mais circularam em 2021: H3N2, H1N1 e Influenza B.

9 – Por que preciso me vacinar contra a gripe e o sarampo?

A vacina é a medida de prevenção mais importante para se proteger contra a gripe e o sarampo.

Com o público vacinado, conteremos a circulação dos vírus no país e, assim, reduziremos as complicações decorrentes das doenças, como a sobrecarga dos serviços de saúde, internações e óbitos.

10 – Como saber se faço parte dos grupos prioritários?

Os grupos prioritários estão elencados no Informe Técnico sobre a 24ª Campanha de Vacinação contra a Influenza e listados a seguir:

1ª etapa - de 04/04 a 30/04

idosos com 60 anos ou mais;

trabalhadores da saúde;

2ª etapa - de 02/05 a 03/06

Crianças de 6 meses a menores de 5 anos de idade (4 anos, 11 meses e 29 dias);

Gestantes e puérperas;

Povos indígenas;

Professores;

Comorbidades;

Pessoas com deficiência permanente;

Forças de segurança e salvamento e Forças Armadas;

Caminhoneiros e trabalhadores de transporte coletivo rodoviário de passageiros urbano e de longo curso;

Trabalhadores portuários;

Funcionários do sistema prisional;

Adolescentes e jovens de 12 a 21 anos de idade sob medidas socioeducativas;

População privada de liberdade.

**PUBLIQUE SEU
BALANÇO
PATRIMONIAL
COM O DIÁRIO DA MANHÃ**

permanença em dia com a legislação por um preço que cabe no seu orçamento

o Jornal digital tem o maior alcance
aferido pelo ICP-Brasil.

solicite seu orçamento: (81) 3224-6967 / (81) 3424-6967 / (81) 3424-6989 / (81) 99894-9401

(81) 98243-1429

e-mail: orcamento1927@gmail.com

IHG Hotels & Resorts apresenta IHG One Rewards

O primeiro programa de Fidelidade da Indústria Hoteleira se reinventa e empodera associados com mais poder de escolha, valor e recompensas mais valiosas do que nunca

A indústria hoteleira está recuperando o fôlego. Das tão sonhadas férias de verão à necessária pausa em família, o público está correndo atrás para recuperar o tempo perdido. Sabendo disso, o IHG Hotels & Resorts apresenta mais mudanças em seu programa global de Fidelidade, o IHG One Rewards, que brinda os hóspedes com um novo capítulo em suas histórias de viagens.

Com aproximadamente 6 mil hotéis em mais de 100 países ao redor do mundo, o IHG Hotels & Resorts se manteve trabalhando de modo firme enquanto o mundo do turismo estava em pausa por conta da pandemia – construindo seu portfólio, reposicionando a si mesmo dentro da indústria hoteleira, trazendo a bordo novas marcas e parceiros, investindo significativamente e elevando seu programa de fidelidade a novos patamares. Hoje, enquanto os passageiros preparam suas bagagens, sonhando com suas férias tão esperadas ou suas promissoras viagens de negócios, o IHG apresenta um novo pacote de mudanças para o melhor programa de Fidelidade do setor, o IHG One Rewards, que é centrado principalmente nos hóspedes – dando a eles benefícios mais ricos, mais formas de ganhos, tudo isso promovido por uma tecnologia de ponta em seu novo app para smartphones.

O novo programa conecta os associados do IHG One Rewards ao crescente portfólio de 17 marcas do IHG Hotels & Resorts, incluindo uma das maiores coleções de luxo e estilo de vida do mundo.

O lançamento do IHG One Rewards segue o anúncio feito em janeiro de 2022 das novas categorias e estruturas de bônus e pontos ganhos – desenhado para auxiliar os associados a ganharem pontos de maneira mais rápida e terem mais opções de usufruí-los.

O IHG One Rewards irá oferecer valores líderes do segmento e relevantes benefícios para associados melhorarem suas estadias. Destaques do programa incluem:

Ganhos mais rápidos: Uma nova categoria e nova estrutura de bônus point ganhos irá permitir que associados ganhem pontos mais rapidamente e recompensas mais brevemente. A novidade terá início em 13 de abril de 2022 e será



refletida em todas as contas de associados até ou antes de 17 de abril de 2022.

Benefícios mais ricos: Outras melhorias e benefícios para associados contemplam:

- Café da manhã grátis para associados Diamond Elite como opção de cortesia de boas-vindas;

- Acesso exclusivo a Promoções de Desconto Reward Night para associados Platinum Elite e Diamond Elite;

- Mais oportunidades para os associados Elite receberem check-in antecipado, checkout tardio (se disponível) e upgrades de quarto (para suítes, se disponível, ou outro tipo de quarto premium para associados Platinum Elite e Diamond Elite).

Escolha excepcional: reconhecendo que nem todos os associados querem usar seus pontos da mesma maneira, o IHG One Rewards marca o lançamento do Milestone Rewards – uma nova plataforma com tecnologia que permitirá eleger as recompensas que mais importam para eles. A partir de apenas 20 noites de estadia, os associados poderão escolher entre uma seleção de recompensas a cada 10 noites, até 100 noites de estadia. Essas opções do Milestone Rewards incluem pontos, prêmios F&B de US\$ 20, upgrades de suíte confirmáveis e associação anual ao lounge.

Nas próximas semanas, o IHG Hotels & Resorts também

lançará o novo aplicativo móvel IHG One Rewards, que colocará a experiência de fidelidade na palma das mãos dos hóspedes. O aplicativo é um elemento-chave para o IHG One Rewards e estabelece uma base para o crescimento futuro. A nova e moderna experiência é mais personalizada, oferece reservas simplificadas e permite que os associados se mantenham informados, façam check-in mais rápido, permaneçam conectados ao hotel e viagem com flexibilidade. Os associados do IHG One Rewards serão solicitados a atualizar seu aplicativo em seu dispositivo por meio da Apple Store ou Google Play Store.

Claire Bennett, diretora global de clientes da IHG Hotels & Resorts, comenta: “Este é um dos maiores e mais abrangentes investimentos que a IHG Hotels & Resorts fez nos últimos anos. É também o maior desenvolvimento que fizemos dentro da estratégia de Fidelidade desde que introduzimos o primeiro programa de Fidelidade do Setor. Estamos realmente transformando as experiências dos hóspedes, oferecendo aos nossos membros de fidelidade mais do que eles desejam, mais valor e benefícios empolgantes entregues individualmente por meio de uma nova tecnologia com nosso novo aplicativo móvel.

Com base no feedback de nossos hóspedes, equipes de hotéis e proprietários, o IHG One Rewards tem uma nova aparência e coloca os hóspedes no controle de sua jornada. Ele reconhece que não há dois membros iguais e os celebra – permitindo que os hóspedes viajem e alcancem seus marcos à sua maneira.

Todos os dias, recebemos mais hóspedes em nossos hotéis e, embora o amor por viagens seja universal, as razões e as maneiras pelas quais as pessoas viajam são diferentes. Com o IHG One Rewards, nossos associados podem criar as recompensas certas para eles.”

As estadias dos associados existentes a partir de 1º de janeiro de 2022 contarão para seu status novo e aprimorado. A nova estrutura de ganho de nível e pontos de bônus começa em 13 de abril de 2022 e será refletida em todas as contas dos associados até 17 de abril de 2022. Todos os benefícios – incluindo o lançamento do Milestone Rewards – estarão disponíveis para os associados do programa no início de junho de 2022.

Para saber mais, por favor, visite:

www.ihg.com/one

Nota aos editores

*Na elaboração do novo programa de fidelidade, o IHG ouviu milhares de viajantes, influenciadores, mídia, proprietários e operadores e consultou inúmeros estudos globais de consumo. A pesquisa revelou que, no geral, as vantagens mais procuradas desde 2018 foram: upgrades de quarto e café da manhã grátis, seguidos por descontos para membros, pontos flexíveis e bônus, crédito para alimentação e café da manhã e acesso ao lounge.

IHG Hotels & Resorts [LON:IHG, NYSE:IHG (ADRs)] é uma empresa global de hotelaria, com o propósito de fornecer True Hospitality for Good.

Com uma família de 17 marcas de hotéis e o IHG ONE Rewards, um dos maiores programas de fidelidade hoteleira do mundo, o IHG tem mais de 6.000 hotéis abertos em mais de 100 países e outros 1.800 no pipeline de desenvolvimento.

InterContinental Hotels Group PLC é a holding do Grupo e está incorporada e registrada na Inglaterra e país de Gales. Aproximadamente 350.000 pessoas trabalham em hotéis e escritórios corporativos do IHG em todo o mundo.

Visite-nos online para mais sobre nossos hotéis e reservas e Recompensas IHG. Para nossas últimas notícias, visite nossa Redação e siga-nos no LinkedIn, Facebook e Twitter.